

Instrucciones para usar
"Espacio Colaborativo
Virtual: MetaHospitalFP"

COLABORADORES Y FINANCIACIÓN



REALIDAD EXTENDIDA
EN ENTORNOS BIOMÉDICOS

1. GAFAS META

QUEST 2 ó 3

GAFAS META QUEST 2 ó 3

- Tus ojos estarán tapados por las gafas de realidad virtual Meta Quest 2 ó 3, será la ventana que te permitirá entrar a nuestro “Hospital Virtual”.





**Ten
cuidado no
te pase
esto**



GAFAS META QUEST 2 ó 3

Recuerda:

Trabaja en un espacio diáfano o sentado en tu pupitre

NO pases por delante de una persona que esté con las gafas puestas

Ten cuidado porque puedes marearte



GAFAS META QUEST 2 ó 3

- Recuerda ajustártelas bien a tu cabeza, encenderlas con el botón que hay a la derecha y ajustar el volumen.



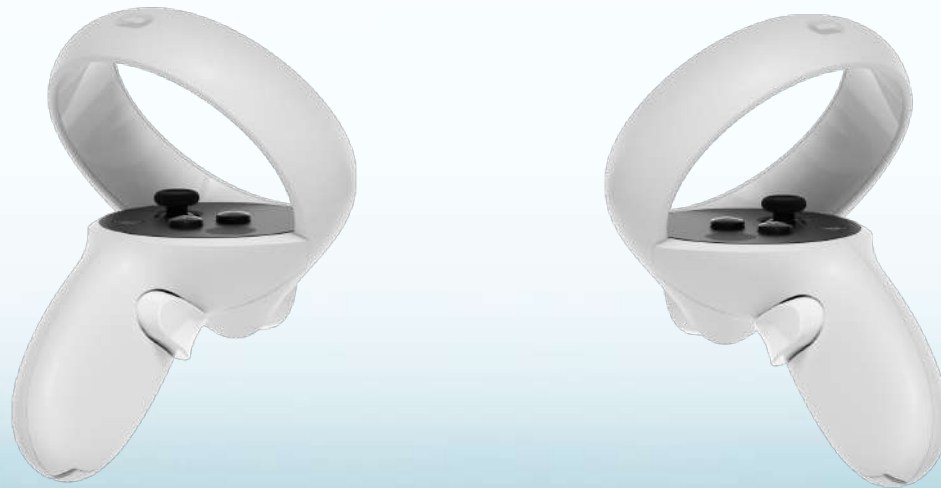
GAFAS META QUEST 2 ó 3

- A partir de este momento, necesitarás los controles para moverte por el mundo virtual, elegir nuestro programa y la simulación que necesites (UT6 Cardiología ó UT7 Aparato Respiratorio).



CONTROLES

- También serán tus manos durante la experiencia de la simulación virtual. Pero no sólo eso, sino que también te ayudarán a moverte. Vamos a aprender cómo usarlos.



CONTROLES



Haz pruebas con los mandos en la primera partida



2. Cómo llegar a nuestra aplicación GLADIOLOS VR (GAFA ÓCULUS QUEST 2)

¿Cómo llegar a la aplicación? (1)

- Ponte las gafas, ajústatelas y dale al botón de encendido.
- Lo primero que te pedirá es que ajustes el “**SISTEMA GUARDIÁN**”, es decir, la zona de actuación para que no te golpees con las cosas que existen en el mundo “**REAL**” mientras te mueves en el mundo “**VIRTUAL**”.
 - Ubica el suelo (lleva el mando derecho al suelo).
 - Delimita el espacio (círculo violeta con el láser del mando derecho).
 - Elige entre sistema reducido (sentado o sin moverte) o con desplazamiento (te mueves por la habitación).



¿Cómo llegar a la aplicación? (2)

- Ahora te aparecerá una nueva pantalla. Toca en el icono de los **nueve cuadraditos** que verás a la derecha de la barra inferior.



Aplicaciones



¿Cómo llegar a la aplicación? (3)

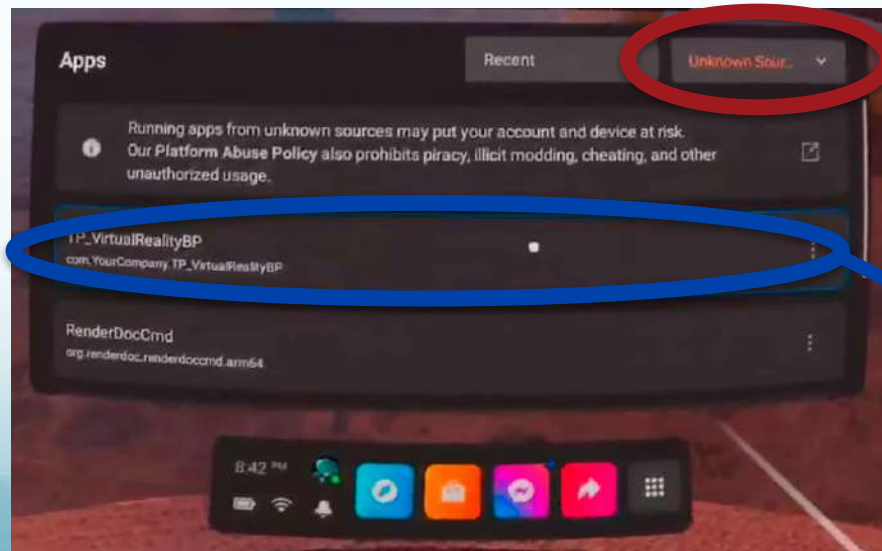
- A continuación se desplegará una nueva pantalla. Tendrás que ticar en el icono rectangular superior derecho que pone **“Todas ()”**.



¿Cómo llegar a la aplicación? (4)

- Se desplegará una lista de opciones y tendrás que ticar en la última opción, llamada “**Orígenes desconocidos ()**”. En ese momento, aparecerá esta pantalla y si ticas en “**Gladiolos VR**”, accederás directamente a nuestra aplicación.

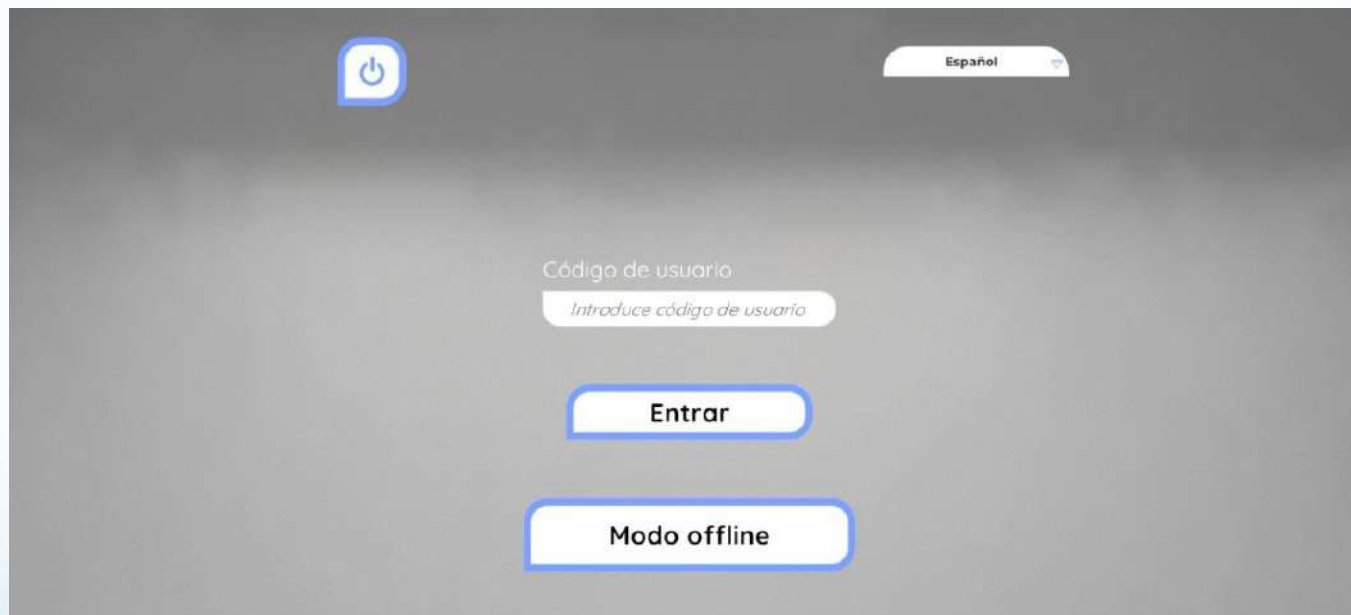
OJO!! También es posible que la pestaña de **Orígenes desconocidos** se encuentre a la izquierda, en el icono de una **interrogación**.



**Orígenes
desconocidos()**

Gladiolos VR

¡¡Felicidades, llegaste!!



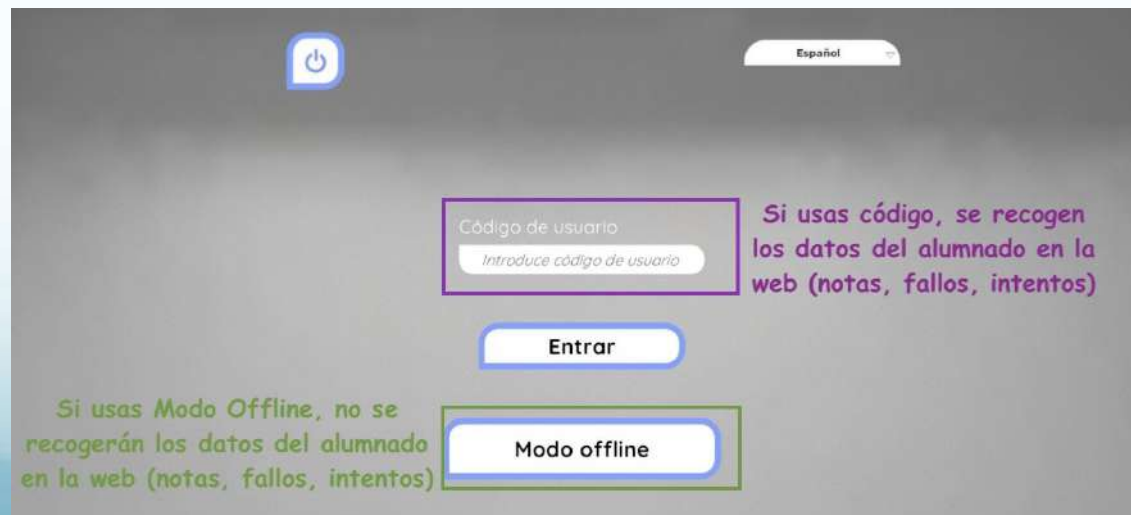
A screenshot of a login interface with a dark gray background. At the top left is a blue square button with a white power icon. At the top right is a white pill-shaped button labeled "Español" with a small heart icon. In the center, the text "Código de usuario" is displayed above a white input field containing the placeholder text "Introduce código de usuario". Below the input field are two white buttons with blue borders: "Entrar" and "Modo offline".

TICA EN **“Entrar/Modo offline”** con el botón **“Trigger o gatillo”**



INSTRUCCIONES 1

- Todas las UT se pueden usar de manera individual o grupal (máximo 6).
- Cada persona (tanto si quiere entrar de manera individual o grupal), puede acceder al recurso desde el PC, móvil Android o gafas Quest 2/3.
- Además puedes usar la aplicación "offline" (no se recogerán los datos del alumnado en la web como son notas, fallos, intentos,...) o usando un código individualizado que le darás al alumnado (se recogerán los datos del alumnado en la web).



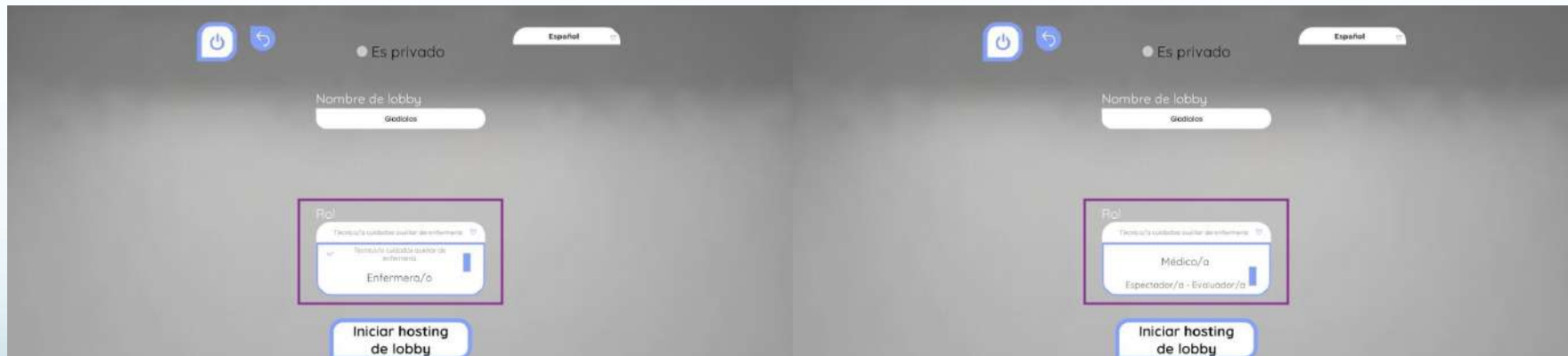
INSTRUCCIONES 2

- Puedes elegir el idioma con el que usar el recurso:



INSTRUCCIONES 3

- También puedes elegir el rol con el que usar el recurso. El rol de “Espectador/a-Evaluador/a” no juega, se usa para ver o para examinar:



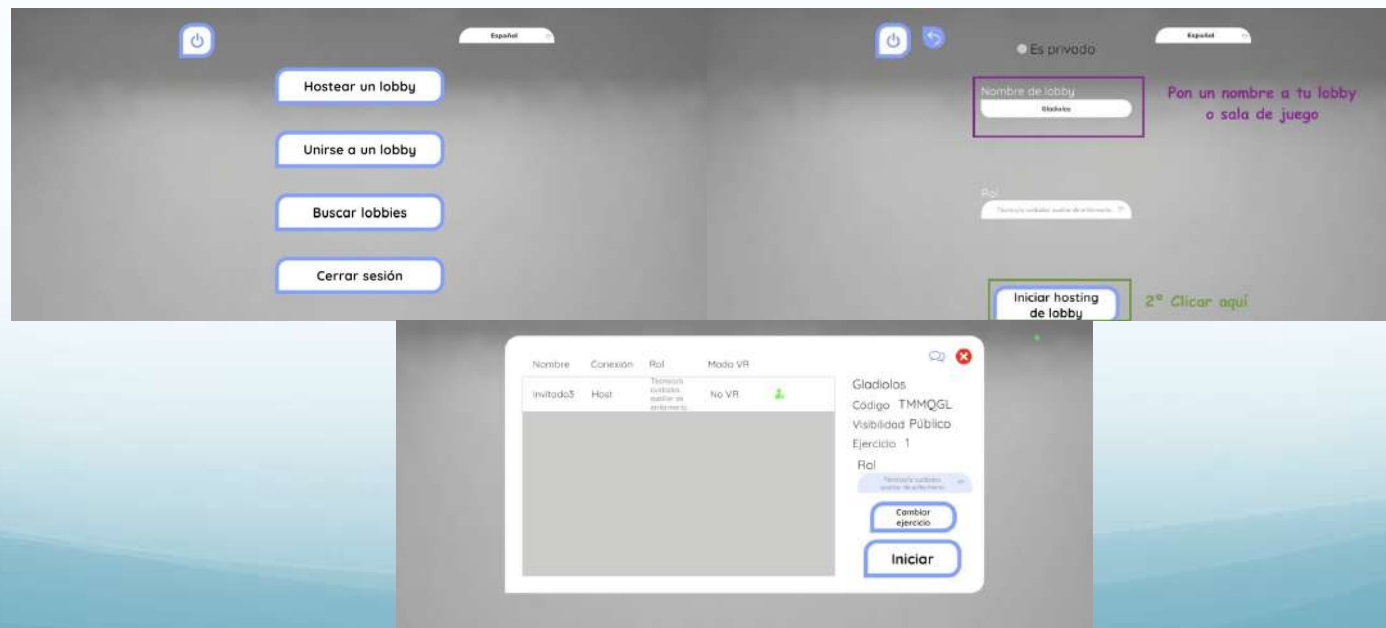
INSTRUCCIONES 4

- Si accedes “offline”, entrarás directamente y sólo podrás jugar de manera individual. Podrás cambiar el idioma, el rol y el ejercicio/caso al que acceder:



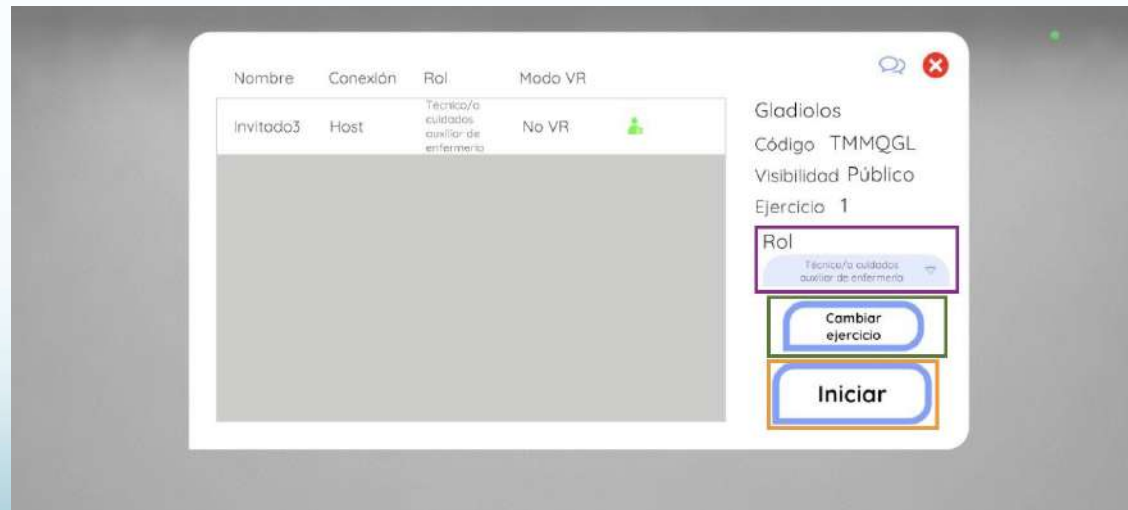
INSTRUCCIONES 5

- Si accedes con código, podrás usar el recurso de manera grupal o individual. La primera persona que accede (bien porque va a usarlo de manera individual o porque es profesor/a en caso de enseñar el recurso o hacer un examen), deberá crear una sala de juego. Para ello clicarás en “Hostear un lobby”, luego le pondrás un nombre y clicarás en “Iniciar hosting de lobby”. Una vez lo hagas, ya estarás en tu lobby/sala de juego.



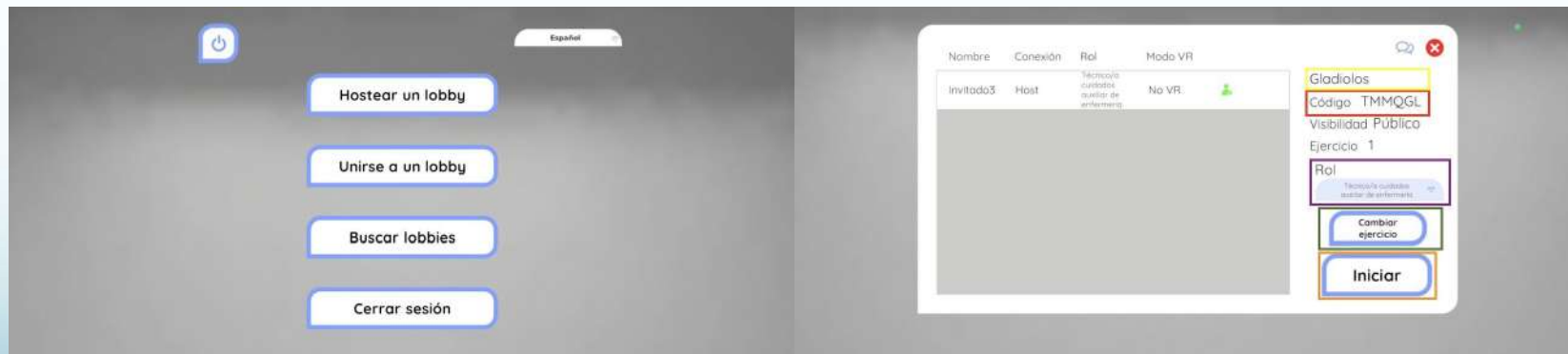
INSTRUCCIONES 6

- En esta sala podrás cambiar de rol y de ejercicio/caso al que jugar. Una vez lo hayas hecho, puedes empezar a jugar (dale a “Iniciar”) o esperar a que lleguen el resto de jugadores.



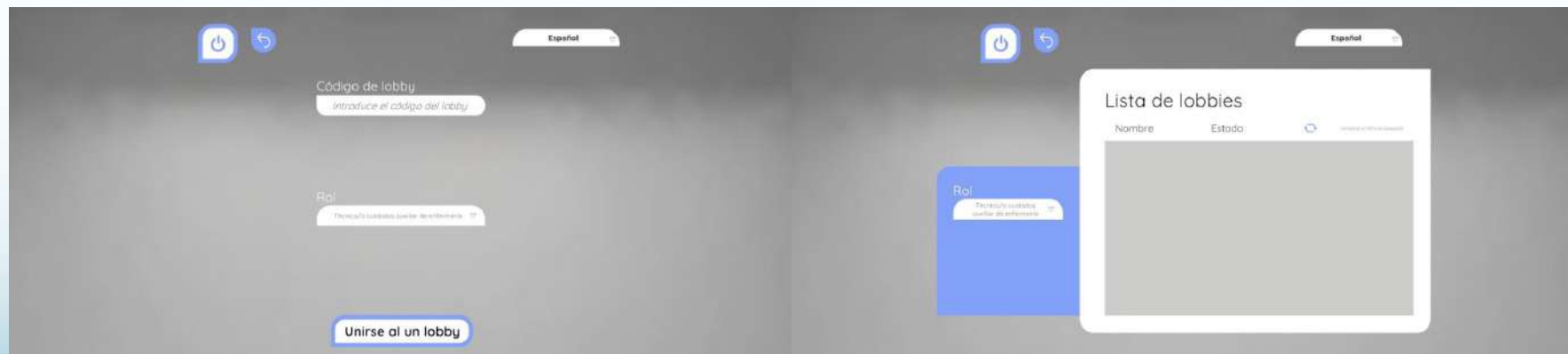
INSTRUCCIONES 7

- El resto de jugadores pueden acceder desde un PC, móvil Android o gafas Meta Quest 2/3. En el caso de ellos/as, deberán “Unirse a un lobby” (necesitan el código del lobby, ver recuadro rojo) o “Buscar un lobbies” (necesitan el nombre del lobby, ver recuadro amarillo).



INSTRUCCIONES 8

- En el caso de ellos/as, deberán “Unirse a un lobby” (necesitan el código del lobby, ver recuadro rojo) o “Buscar un lobbies” (necesitan el nombre del lobby, ver recuadro amarillo).



INSTRUCCIONES 9

- Una vez estén todos los participantes en el lobby en activo (icono de persona verde, dentro de un círculo rosa en la foto), podremos clicar en “Iniciar” y poder jugar.



INSTRUCCIONES 10

- **RECUERDA:** El recurso tiene asociada una base de datos para recoger y descargar las notas del alumnado registrado, creada por el alumnado de C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (I.E.S. El Rincón). La web es “<https://www.metahospitalfp.com/>” y tiene su propia guía de uso incorporada. Se te dará acceso cuando lo solicites a ymenmar@gobiernodecanarias.org.



INSTRUCCIONES 11

MÁS INSTRUCCIONES IMPORTANTES

- SI ALGO FALLA Y/O TE DESCONECTAS, NO PODRÁS VOLVER A ENTRAR EN EL LOBBY HASTA QUE TE ACEPTEN EN UN NUEVO CASO.

- LA RETROALIMENTACIÓN DEL CASO (NOTA Y DATOS DEL ALUMNO/A):

- Se envía AUTOMÁTICAMENTE una vez acabe el caso y si estás conectado/a a internet.

○

○



INSTRUCCIONES 12

CÓMO APAGAR LA GAFA META QUEST

- **NO TE QUITES LA GAFA, PULSA** el botón de “encender/apagar” durante 2 segundos y con el mando derecho **TICA** en el recuadro de confirmación “APAGAR”.

Botón encender/apagar



APAGAR



INSTRUCCIONES 13

CUANDO ACABES LA CLASE O LA EXPERIENCIA...

- COMPRUEBA QUE HAS APAGADO TU GAFA CORRECTAMENTE Y RÉCARGA LA BATERÍA.
- CADA GAFA DEBE IR CON SUS MANDOS Y CARGADOR EN SU CAJA CORRESPONDIENTE CORRECTAMENTE GUARDADO.

¡¡¡NO MEZCLARLAS!!!





nurse
edu

Yaiza Mendieta Marichal
y-menmar@gobiernodecanarias.org

¡GRACIAS!



nurse
edu